



soliduSystems

CURSO DE SCRUM

Objetivo: En este curso se introducen las bases de la filosofía SCRUM, sus roles, herramientas e implementación. SCRUM es la metodología ágil de gestión de proyectos que marca una tendencia en la industria. Además se conocerán los fundamentos principales para comenzar a organizar proyectos reduciendo el trabajo innecesario y aumentando sustancialmente la motivación y productividad de los equipos de trabajo y sus miembros.

A quien va dirigido: A equipos de desarrollo de productos de software (y en general cualquier tipo de producto) y sus miembros; quienes busquen mejorar sus técnicas de trabajo conjunto. Ideal para equipos ya establecidos y que buscan optimizar sus tiempos y formas de trabajo minimizando inconvenientes y buscando cumplir con tiempos de entrega.

Duración del Curso: 16 hrs.

Requerimientos: Computadora con Microsoft Windows 7 o superior, 4 Gb de RAM, procesador indistinto y disco duro de 20 Gb de espacio disponible.

Instructor: M.C. Jesús Adrián Burciaga Pérez

TEMARIO

BLOQUE I – INTRODUCCIÓN A SCRUM – 2 HR.

- 1.1 ¿Qué es SCRUM?
- 1.2 SCRUM vs Modelo Cascada
- 1.3 ¿Por qué usar SCRUM?

BLOQUE II – COMPONENTES Y ROLES DE SCRUM – 3 HRS.

- 2.1 El Backlog del producto y las historias de los usuarios
- 2.2 Planificación de Sprints (Sprint Backlog) y su importancia
- 2.3 Burndown Chart
- 2.4 Los roles de SCRUM
- 2.5 El dueño de producto
- 2.6 El ScrumMaster
- 2.7 El equipo de desarrollo





soliduSystems

BLOQUE III – EL CICLO DE TRABAJO – 4 HRS.

- 3.1 ¿Cómo trabaja un equipo SCRUM?
- 3.2 La bitácora del producto (Backlog)
- 3.3 Los Sprints de producción
- 3.4 Las reuniones de trabajo (el SCRUM diario)
- 3.5 La ejecución de tareas
- 3.6 Presentación del producto
- 3.7 Revisión y retrospectiva en SCRUM
- 3.8 Reinicio de los ciclos

BLOQUE IV – HERRAMIENTAS PARA SCRUM – 3 HRS.

- 4.1 Kunagi
- 4.2 Asana
- 4.3 Trello
- 4.4 iceScrum
- 4.5 Pango Scrum
- 4.6 ScrumDo

BLOQUE V – TRABAJANDO CON SCRUM – 4 HRS.

- 5.1 SCRUM en la oficina
- 5.2 Caso práctico

